

# Diplomski Rad

Geometrija i računarska grafika

Primene programskog paketa **3D Studio Max R3** u  
izradi animacija

Mentor :

Student:

---

---

# Uvod

1.1	Predmet i cilj istraživanja . . . . .	3
1.2	Metod rada i izvori podataka . . . . .	.4

## Karakteristike programskog paketa 3D Studio Madž R3

2.1	Osnove <b>3D</b> grafike i razumevanje <b>3D</b> prostora . . . . .	5
2.2	Opis <b>Madž</b> interfejsa	
	2.2.1 Rad sa fajlovima . . . . .	.7
	2.2.2 Rad sa posmatračkim oknima ( <b>vienjports</b> ). . . . .	. 9
	2.2.3 Prikaz objekata . . . . .	.10
	2.2.4 Imenovanje i selekcija objekata . . . . .	11
	2.2.5 <b>Asset Manager</b> . . . . .	.12
2.3	Koncepti modeliranja	
	2.3.1 <b>Spline</b> modeliranje . . . . .	13
	2.3.2 <b>Mesh</b> (poligonalno) modeliranje . . . . .	15
	2.3.3 Viši koncepti modeliranja (parametarsko, <b>PATCH</b> i <b>NURBS</b> ) . . . . .	.16

1.

---

---

----- CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU -----

<http://www.maturskiradovi.net/eshop/>

**POGLEDAJTE VIDEO UPUTSTVO SA TE STRANICE I PORUČITE RAD  
PUTEM ESHOPA , REGISTRACIJA JE OBAVEZNA.**

2. **MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**
- 3.